Реализовать приложение, которое будет отображением виртуальной библиотеки.У книги есть название, автор, год выпуска, жанр(много) и количество в библиотеке.

1. Реализовать возможность добавлять новые книги, редактировать их и удалять.

2. Реализовать функционал, по которому книгу можно будет взять с указанием, кто взял и когда планирует вернуть. Счетчик экземпляров книги должен соответственно уменьшиться.

3. Добавить возможность просмотра всех книг, которые есть на руках у читателей с выделением просроченных.

4. Добавить функционал возврата книг (с повышением количества экземпляров).

5. Начальное наполнение библиотеки можно захардкодить.

Дополнительные задания"

1. Сделать поиск книг по жанрам, автору, году выпуска и названию, а также сортировку по этим параметрам.

2. Создать UI регистрации и обрабатывать залогиненого пользователя (отображать его имя в хедере, автоматически подкидывать при взятии или возвращении книги). Соответственно, нужно будет добавить роль администратора, который может менеджерить книги, а также простого юзера, который их только берет и возвращает.

3. Сделать максимально приятный и информативный UI.

4\*. Реализовать небольшой сервер на Node JS с базой данных на ваше усмотрение.